



museums
and the
internet

MAI-Tagung

13./14. Mai 2019

NRW-Forum, Düsseldorf

Digitale Ausstellung & Game Jam

- ein Format zwischen Marketing und Vermittlung als Grundlage für partizipative Projekte mit Schulklassen



https://www.nhm-wien.ac.at/digital/evolution_der_minerale

Ein Projekt,

- **gefördert**

- **von der Innovationsstiftung für Bildung**
- **und dem Österreichischen Austauschdienst**



- **durchgeführt von Playful Solutions und dem NHM Wien**



- **betreut von Mipumi Game-Experten**



Ziel des Projektes:

- **Evaluierung der Digitalen Ausstellung durch Schulklassen**
 - Neue Mittelschule, 3. Klasse = 12 j.
 - Handelsschule, 1. Klasse = 14 j.
 - div. interessierte Schulklassen per Feedbackbogen
- **Erstellung von Online-Games durch HTL-Schüler*innen (16 j.) innerhalb eines Game Jams für die Digitale Ausstellung**
- **Miteinbeziehung von Schüler*innen in die Umgestaltung und Weiterentwicklung der Digitalen Ausstellung (Citizen Science Ansatz)**
 - **Schüler*innen setzen sich auf spielerische Weise mit den folgenden Thematiken auseinander:**
 - „Evolution der Minerale“
 - „Anwendung von Mineralen und Kristallen in der Technik“
 - Rohstoffe und ihre Endlichkeit
 - Entwicklung von Games
 - Evaluierung von Webseiten und Playtesten von Games

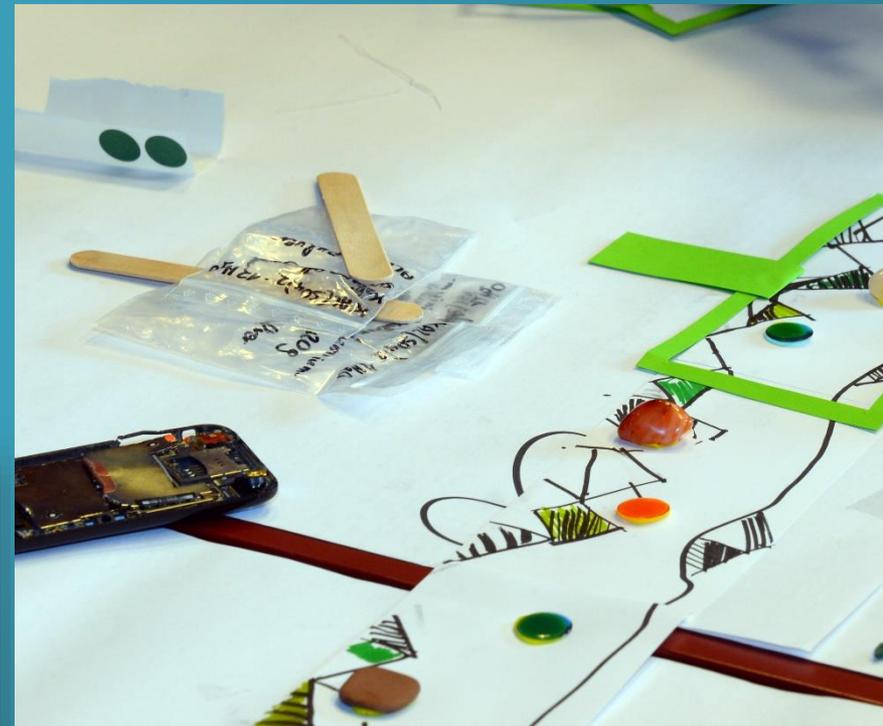
Führungen und Workshops

– Minerale, Kristalle & Kristallzucht



Führungen und Workshops

– Was steckt im Handy? - Rohstoffe und Ihre Endlichkeit



Erstes Game Jam im NHM Wien

– Workshops & Entwicklung der Spiele-Prototypen



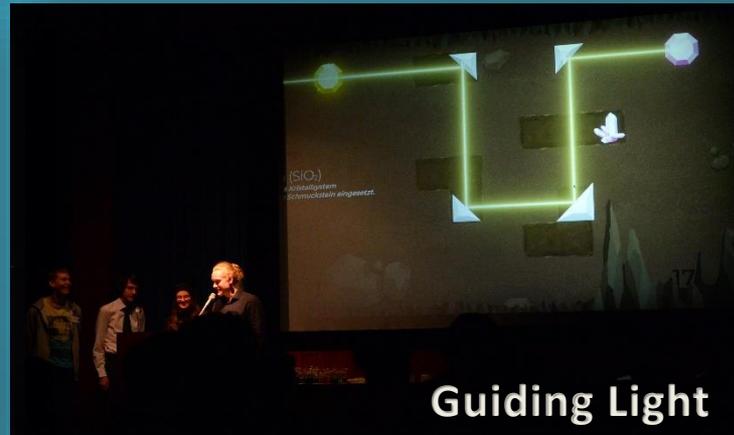
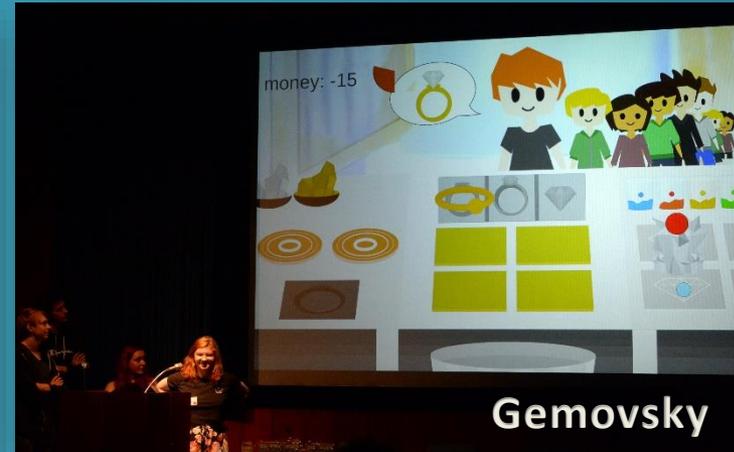
Erstes Game Jam im NHM Wien

– Playtesten der programmierten Spiele durch die NMS u. HAS Klassen



Erstes Game Jam im NHM Wien

– Präsentation der Games



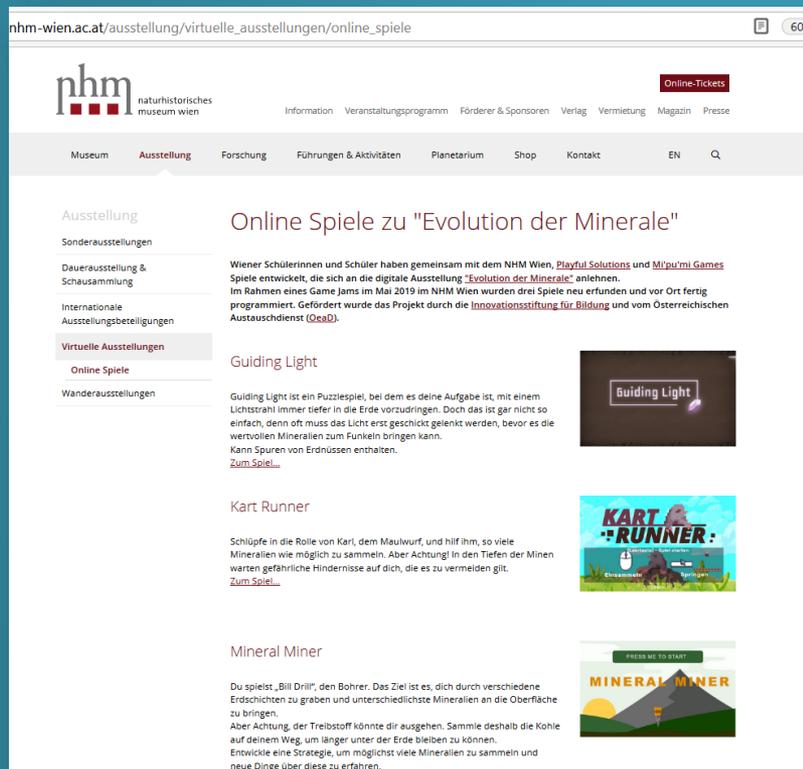
Erstes Game Jam im NHM Wien

– Das Game Jame Team



Die fertigen Spiele können bereits über die Homepage des Naturhistorischen Museums in Wien gespielt werden:

www.nhm-wien.ac.at/ausstellung/virtuelle_ausstellungen/online_spiele



The screenshot shows the website page for 'Online Spiele zu "Evolution der Minerale"'. The page is titled 'Online Spiele zu "Evolution der Minerale"' and features a sidebar with navigation options like 'Ausstellung', 'Forschung', and 'Online Spiele'. The main content area lists three games:

- Guiding Light**: A puzzle game where the player guides a light beam to illuminate minerals. Description: 'Guiding Light ist ein Puzzlespiel, bei dem es deine Aufgabe ist, mit einem Lichtstrahl immer tiefer in die Erde vorzudringen. Doch das ist gar nicht so einfach, denn oft muss das Licht erst geschickt gelenkt werden, bevor es die wertvollen Mineralien zum Funkelein bringen kann. Kann Spuren von Erdnüssen enthalten. [Zum Spiel...](#)'
- Kart Runner**: A game where the player controls Karl, a mole, to collect minerals. Description: 'Schlüpfe in die Rolle von Karl, dem Maulwurf, und hilf ihm, so viele Mineralien wie möglich zu sammeln. Aber Achtung! In den Tiefen der Minen warten gefährliche Hindernisse auf dich, die es zu vermeiden gilt. [Zum Spiel...](#)'
- Mineral Miner**: A game where the player controls a drill to collect minerals. Description: 'Du spielst „Bill Drill“, den Bohrer. Das Ziel ist es, dich durch verschiedene Erdschichten zu graben und unterschiedlichste Mineralien an die Oberfläche zu bringen. Aber Achtung, der Treibstoff könnte dir ausgehen. Sammle deshalb die Kohle auf deinem Weg, um länger unter der Erde bleiben zu können. Entwickle eine Strategie, um möglichst viele Mineralien zu sammeln und neue Dinge über diese zu erfahren.'

Viel Freude beim Spielen!



museums and the internet

Dieser Vortrag wurde gehalten anlässlich der MAI-Tagung 2019 am 13./14. Mai 2019 im NRW-Forum in Düsseldorf.

Die MAI-Tagung 2019 ist eine Kooperationsveranstaltung des LVR-Fachbereichs Regionale Kulturarbeit (Museumsberatung), dem NRW-Forum Düsseldorf, dem LVR-Zentrum für Medien und Bildung und des LVR-Archivberatungs- und Fortbildungszentrums.

Weitere Informationen unter:

www.mai-tagung.de

Anmeldung für den Newsletter:

www.mai-tagung.de/MAI-Ling

